



## TURNIEJ MIODA - ZASADY GRY

Do gry w **MIODA** używana jest pełna talia, składająca się z 52 kart, od dwójki do asa, gra czterech graczy. Gra składa się z dwóch etapów – **ROZGRYWKI** oraz **ODGRYWKI** :



**ROZGRYWKA** - gra się w niej cztery ćwiartki tzw. **MIODA** właściwego, gdzie zdobywa się ujemne punkty – jest to najbardziej charakterystyczna dla **MIODA** część gry, w której podstawową zasadą jest unikanie brania lew, lub strategiczne zabieranie lew o jak najmniejszej wartości punktowej. Zasada generalna – im mniej tym lepiej. Przebieg **ROZGRYWKI** :

Losuje się miejsca według kolejności wylosowanych kart od najwyższej do najniższej. Rozdawac rozpoczyna ten zawodnik, który wylosował najniższą kartę. Następny gracz rozpoczyna grę, podczas której obowiązują następujące zasady:

- gradacja kart od asa do dwójki,
- gra się cztery razy,
- chodzi o zdobycie jak najmniejszej ilości punktów ujemnych,
- można wistować w każdy kolor i kartę oprócz kierów, w kiery wolno wistować tylko wówczas, gdy nie mamy na ręku innych kart,
- istnieje obowiązek dokładania do koloru,
- kiery można dorzucać tylko w sytuacji, kiedy nie posiadamy już koloru który jest wistowany,

### ***PUNKTACJA (za punktowane karty i lewy) :***

- król kier (miód) -13 punktów,
- dama kier - 4 punkty,
- walet kier - 3 punkty,
- blotki kier 10 szt. - 10 punktów,
- 2 ostatnie lewy - 14 punktów,
- pozostałe damy - 9 punktów,
- pozostałe króle - 6 punktów,
- pozostałe walety - 6 punktów,

Suma ujemnych punktów w jednym rozdaniu wynosi 65, w czterech rozdaniach 260. Po **ROZGRYWCE** punkty ulegają zsumowaniu.

**ODGRYWKA** – to również cztery rozdania podczas których zdobywa się punkty dodatnie. Każdy z graczy w kolejnych rozdaniach wybiera sobie kolor atutowy z sześciu pierwszych kart rozdania, kolor atutowy jest kolorem nadrzędnym w przypadku, kiedy gracz nie posiada już koloru zawistowanego. W **ODGRYWCE** obowiązuje zasada brania jak największej ilości lew, do czego powinno przysłużyć się umiejętne wykorzystanie koloru atutowego. Sama rozgrywka przypomina rozgrywkę stosowaną w brydżu, tysiącu lub 3-5-8.

Przebieg **ODGRYWKI**:

Rozdania następują w kolejności kontynuowanej po **ROZGRYWCE**. Gracz rozdający przerywa w chwili rozdania 6 kart, do czasu wybrania koloru atutowego przez gracza po lewej stronie rozdającego. Gracz wybierający atu rozpoczyna grę, podczas której obowiązują następujące zasady:

- gradacja kart od asa do dwójki,
- każdy zawodnik stara się ugrać jak największą ilość lew,
- każdy uczestnik po kolei (4 gry) ma swoją tzw. obiórkę, gdzie z sześciu pierwszych kart wybiera atu gry czyli kolor (♣trefl, ♦karo, ♥kier, ♠pik) lub może wybrać grę w bez atu (BA),
- istnieje obowiązek dokładania atu wówczas, gdy nie posiada się koloru, który jest aktualnie zagrywany,

**PUNKTACJA** : każda lewa – 5 punktów

Suma punktów dodatnich w jednym rozdaniu wynosi 65 w czterech 260.

Po przeprowadzeniu **ODGRYWKI** sumuje się punkty dodatnie i bilansuje z ujemnymi z **ROZGRYWKI**. Wygrywa ten gracz, który zdobył największą ilość punktów.

### ZASADY TURNIEJU

Turniej zostanie rozegrany metodą pucharową z założeniem, że dwóch zwycięskich graczy z każdego stolika awansuje do kolejnej rundy.

Każdy gracz przed turniejem wypełnia formularz zgłoszeniowy, który bierze udział w losowaniu miejsc przy stolikach.

W przypadku nieforemnej ilości graczy – tzn. ilości nie dzielącej się przez cztery, zostanie rozegrana dodatkowa rozgrywka, gdzie dokooptowani zostaną gracz lub gracze, którzy nie awansowali do kolejnej rundy (poprzez losowanie).

Gracze awansujący do kolejnych rund obsadzani są przy oddzielnych stolikach dopóki będzie to możliwe. Wszędzie gdzie jest to wykonalne, stoliki obsadzane są poprzez kolejne losowania.

Runda finałowa uzależniona będzie od ilości grających osób – zasady rundy finałowej zostaną ogłoszone po zamknięciu listy graczy.

We wszystkich rozgrywkach obowiązują zasady opisane powyżej. W przypadkach spornych decydujący głos należy do Sędziego – Mioderatora, jego decyzja jest ostateczna i nie podlega dyskusji.

Ogłoszenie ostatecznych wyników turnieju oraz wręczenie nagród odbędzie się podczas uroczystej kolacji w piątek 8 października.